

Product designer, six ans chez Edenred, dont trois à mener un produit B2B utilisé par des milliers de commerçants, de la recherche terrain jusqu'aux écrans livrés en développement. Ce qui m'intéresse : les moments qu'on oublie de concevoir, l'erreur, le cas limite, le retour après une longue absence.

EXPÉRIENCE

Product Designer · Edenred (siège)

depuis sept. 2023

Portail marchand · plateforme B2B des commerçants et restaurateurs affiliés

- Seule designer du produit pendant 3 ans, de la recherche à la livraison
- Animation des ateliers de conception et des design critiques avec le produit, le dev et les autres designers
- Une dizaine de tests utilisateurs menés auprès de commerçants, traduits en décisions design
- Refonte du parcours de connexion unifié (Client / Employee / Merchant), pensée pour des utilisateurs qui reviennent rarement et bloquent souvent
- Conception du parcours d'affiliation et d'onboarding : compte, contrat, paramétrage des terminaux
- Contribution au design system : composants, états, déclinaisons responsive et règles d'usage

UX / UI Designer · Edenred France

sept. 2020 – août 2023

Site vitrine, app MyEdenred et espace client
En alternance puis en CDI

- Conception UX/UI sur plusieurs produits web et mobile menés en parallèle
- Refonte du site vitrine Edenred.fr et de l'espace client : parcours, maquettes, prototypes Figma
- App MyEdenred : prototypage, tests utilisateurs (Maze), nouvelles fonctionnalités
- Développement d'un design system unifiant les plateformes

UX / UI Designer

sept. 2019 – août 2020

· Éducation nationale

Plateforme de logiciels libres pour l'enseignement, en alternance

- Conception des parcours et maquettes, réalisation de tests utilisateurs
- Création du logo et de l'identité visuelle du projet

WORKSHOPS & EXPÉRIENCES

Installation interactive en Processing exposée au Centre Pompidou (2019) · UI Designer au Louvre (2019) · Game Design en game jam avec Tatiana Dos Santos (2019, 2021)

COMPÉTENCES

Design produit

Discovery & delivery, recherche et tests utilisateurs, conception de parcours, prototypage, UI, accessibilité, design system (composants, tokens, design ops)

Méthodes

Produit B2B, ateliers de conception, design critiques, cycles agile

Outils

Figma, Maze, suite Adobe, Procreate

IA & technique

Claude & Claude Code : prototypage et intégration front en autonomie (ce portfolio en est le résultat). Bases HTML / CSS pour lire le code et partager le vocabulaire des équipes de dev.

Langues

Français (natif), Anglais (C1)

FORMATION

Master Design & Management de l'Innovation Interactive

Gobelins, École de l'Image
2020 – 2022

Bachelor Design Interactif, option Graphisme

Gobelins, École de l'Image
2019 – 2020

BTS Design Graphique Numérique

Lycée Jacques Prévert
2017 – 2019

MANAA, Mise à niveau en arts appliqués

École de Condé
2016 – 2017

HORS ÉCRAN

Peinture à l'huile et aquarelle, en atelier depuis plus de dix ans